

Grywalizacja, escape room, gra miejska w edukacji

Zestawienie bibliograficzne

opracowane na podstawie zbiorów własnych

Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej im. J. Lompy w Katowicach Filii w Pszczynie

Październik 2019r.

Grywalizacja

1. Czajkowska, Monika

Grywalizacja w edukacji matematycznej uczniów szkół podstawowych : możliwości i ograniczenia / Monika Czajkowska // "Matematyczna Edukacja Dzieci". - 2018, nr 3, s. 105-120

2. Kędziora, Magdalena

Grywalizacja jako sposób radzenia sobie z brakiem motywacji wśród studentów / Magdalena Kędziora, Marta Stańczyk, Wojciech Wychowaniec // "Kultura i Edukacja". - 2017, nr 1, s. [119]-130

3. Krzymowska, Ewelina

Gamifikacja - zagrajmy z uczniami / Ewelina Krzymowska // "Życie Szkoły". - R. 69, nr 6 (2015), dod. "Akademia Nauczyciela", s. 22-25

4. Kubala-Kulpińska, Aleksandra

Gra w szkołę czyli jak wykorzystać gamifikację na lekcji / Aleksandra Kubala-Kulpińska // "Polonistyka". - R. 61, nr 1 (2017), s. 36-39

5. Małek, Marta

Spotkanie z Panem Kleksem, czyli grywalizacja w bibliotece / Marta Małek // "Biblioteka w Szkole". - 2017, nr 6, s. 12-14

6. Marchel, Paweł

Grywalizacja na zajęciach wychowania fizycznego. [Cz. 1-2] / Paweł Marchel // "Wychowanie Fizyczne i Zdrowotne". - 2018, nr 4, s. 17-21 ; 2018, nr 5, s. 40-45

7. Musiał, Emilia

Jaki nauczyciel w e-szkole? / Emilia Musiał // "Nowa Szkoła". - R. 71, nr 5 (2015), s. 15-24

8. Nowak, Alina

Grywalizacja w edukacji wczesnoszkolnej - możliwości wykorzystania metody w kształceniu uczniów klas 1-3 / Alina Nowak // "Nauczyciel i Szkoła". - 2017, nr 3, s. (125)-135

9. Podemska-Kałuża, Anna

Grywalizacja w edukacji polonistycznej : od kontrowersji do fascynacji / Anna Podemska-Kałuża // "Polonistyka". - R. 60, nr 5 (2016), s. 28-31

10. Podemska-Kałuża, Anna

Nowe technologie sprzymierzeńcem nauczyciela języka polskiego / Anna Podemska-Kałuża // "Życie Szkoły". - 2017, nr 7, s. 15-20

11. Polcyn-Matuszewska, Sylwia

Elementy gamifikacji w polskiej szkole / Sylwia Polcyn-Matuszewska // "Remedium". - 2016, nr 5, s. 18-19

12. Sobieralski, Jakub

Gamifikacja w bibliotece / Jakub Sobieralski // "Poradnik Bibliotekarza". - 2019, nr 6, s. 24-26

13. Solińska, Beata

Grywalizacja - sposób na motywowanie do nauki / Beata Solińska // "Język Polski w Szkole IV-VI". - 2013/2014, nr 3, s. 71-82

14. Szadziewska, Aneta

Biblioteczne wyzwanie walentynkowe : Fun Friendship Month - projekt eTwinning - szkoła podstawowa / Aneta Szadziewska // "Biblioteka w Szkole". - 2018, nr 12, s. 23-26

Escape room

15. Drogoś, Katarzyna

Biblioteczny Escape Room na podstawie powieści Rafała Kosika „Felix, Net i Nika oraz (nie)Bezpieczne Dorastanie” / Katarzyna Drogoś, Ewa Piątek, Urszula Jankowska, Małgorzata Ochlust // "Biblioteka w Szkole". - 2018, nr 3, s. 22-24

16. Gansty, Alicja

Wartościowa legenda / Alicja Gansty // "Świetlica w Szkole". - 2018, nr 2, s. 8-9

17. Heftowicz, Joanna

Polonistyczny eduroom / Joanna Heftowicz // "Polonistyka". - 2019, nr 5, s. 21-23

18. Jurczyk-Motył, Jadwiga

Od czytania nie da się uciec... : matematyczny escape room / Jadwiga Jurczyk-Motył // "Biblioteka w Szkole". - 2018, nr 11, s. 21-23

19. Klechowska, Joanna

Szyfr Szekspira - biblioteczny escape room / Joanna Klechowska, Emilia Siedlarek-Kotlicka, Marcin Laskowski // "Biblioteka w Szkole". - 2017, nr 12, s. 24-25

20. Kowalska, Marlena

Baśniowe światy, czyli escape room w bibliotece - szkoła podstawowa, kl. IV-V / Marlena Kowalska // "Biblioteka w Szkole". - 2019, nr 9, s. 15-17

21. Kubala-Kulpińska, Aleksandra

Escape room, czyli zamknięci w świecie zagadek / Aleksandra Kubala-Kulpińska // "Polonistyka". - 2017, nr 6, s. 37-39

22. Kubala-Kulpińska, Aleksandra

Escape room, czyli zamknięci w świecie zagadek / Aleksandra Kubala-Kulpińska // "Życie Szkoły". - 2018, nr 1, s. 45-48

23. Luberda, Michał

Escape roomy w nauczaniu historii / Michał Luberdą // "Biblioteka Centrum Informacji". - 2019, nr 3, s. 17-21

24. Musiał, Katarzyna Chojnacka

Kradzież z Muzeum Książki / Katarzyna Chojnacka Musiał // "Biblioteka Centrum Informacji". - 2019, nr 3, s. 24-25

25. Robak, Paulina

Wieczór z nauką : scenariusz anglojęzycznego escape roomu / Paulina Robak // "Biblioteka w Szkole". - 2018, nr 3, s. 18-19

26. Tyl, Marzena

Escape the library : pomysł na grę biblioteczną / Marzena Tyl // "Biblioteka w Szkole". - 2017, nr 7/8, s. 20-21, 23

27. Załęska, Anna

Odwrócony biblioteczny escape room / Anna Załęska // "Biblioteka w Szkole". - 2019, nr 6, s. 20-21

Gry miejskie

28. Baranowski, Karol

Niepodległa w grze : zorganizuj grę miejską (terenową) z okazji 100-lecia niepodległości / Karol Baranowski // "Biblioteka w Szkole". - 2018, nr 4, s. [4]-9

29. Baranowski, Karol

Zaginiony obraz Piłsudskiego : plan gry miejskiej dotyczącej odzyskania niepodległości / Karol Baranowski // "Biblioteka w Szkole". - 2018, nr 4, s. 10-11

30. Baranowski, Karol

Śladami ojców niepodległości : pomysł na grę miejską (szkolną) / Karol Baranowski // "Biblioteka w Szkole". - 2018, nr 4, s. 12

31. Bartuś, Katarzyna

Wykorzystanie platformy e-learningowej w konkursie historycznym : czyli jak łatwo nauczyć się czegoś nowego / Katarzyna Bartuś // "Biblioteka Centrum Informacji" . - 2015, nr 3, s. 19

32. Basiński, Piotr

Wszystko gra! / Piotr Basiński // "Polonistyka". - [R.] 68 [właśc. 69], nr 4 [właśc. 1] (2015), s. 30-32

33. Bonk, Gabriela

Witajcie w Strefie : gra terenowa : osnuta wokół książki Jamesa Dashnera "Więzień labiryntu" / Gabriela Bonk // "Biblioteka w Szkole". - 2016, nr 1, s. 30-33

34. Branowski, Karol

Gry terenowe : nowa jakość w życiu szkoły i biblioteki / Karol Branowski // "Biblioteka w Szkole". - 2015, nr 10, s. 6-8

35. Brzozowska-Wicherek, Ewa

Miasto to plansza, czyli coś o grach miejskich / Ewa Brzozowska-Wicherek // "Wychowanie Fizyczne i Zdrowotne". - 2018, nr 3, s. [55]-59

36. Czapka, Monika

Rozegraj okolicę! : materiał uzupełniający do broszury "Zmiennicy" / [aut.: Monika Czapka, Elżbieta Krawczyk; oprac. graf.: Florentyna Nastaj]. - Wyd. 2. - Warszawa : Centrum Edukacji Obywatelskiej, 2015
Sygnatura: 195Rp

37. Faleńczyk, Izabela

Podchody demokratyczne : zajęcia dla klas I-III szkoły podstawowej lub zajęcia świetlicowe / Izabela Faleńczyk, Małgorzata Sasin // "Wychowawca". - 2018, nr 11, s. 25-26

38. Grelewski, Michał

Gry miejskie, jako narzędzia edukacji regionalnej na przykładzie gry ŁódźBój / Michał Grelewski, Vojislav Radojičić // "Geografia w Szkole". - 2010, nr 4, s. 58-63

39. Grubek, Katarzyna

Co się zdarzyło na Próżnej : scenariusz gry miejskiej - śladami I.B. Singera / Katarzyna Grubek // "Polonistyka". - R. 64, nr 6 (2010), s. 31-36

40. Grunt, Maciej

Jeśli nie gra, to może quest? / Maciej Grunt // "Polonistyka". - [R.] 68 [właśc. 69], nr 4 [właśc. 1] (2015), s.33-34

41. Janik, Beata

Harry Potter i szkolna biblioteka : scenariusz literackiej gry terenowej - szkoła podstawowa / Beata Janik // "Biblioteka w Szkole". - 2019, nr 7-8, s. 37-40

42. Majewska, Urszula

Uczniowska opowieść o Bronku Czechu : gra miejska inspirowana życiem i działalnością Bronisława Czecha (1908-1944) / Urszula Majewska // "Biblioteka w Szkole". - 2015, nr 5, s. 12-14

43. Polcyn, Sylwia

Nowoczesne metody kształcenia dzieci / Sylwia Polcyn // "Remedium". - 2016, nr 7/8, s. 38-39

44. Sobieralski, Jakub

Gamifikacja w bibliotece / Jakub Sobieralski // "Poradnik Bibliotekarza". - 2019, nr 6, s. 24-26

45. Wąsik, Ewa

Street art jako narzędzie w edukacji : szkoła ponadpodstawowa / Ewa Wąsik // "Biblioteka w Szkole". - 2019, nr 1, s. 22-24

46. Zahakuj

Zahakuj hakera! : gra miejska / Katarzyna Drogoś [et al.] // "Biblioteka w Szkole". - 2014, nr 3, s. 14-17

oprac. Danuta Mika
PBW Filia w Pszczynie

